

Tabla de conversión de un algoritmo a Snap!

Tipos de datos

entero
real
caracter
cadena
logico



Declaración de variables

<tipo> : identificador_1, ...,
identificador_n



Ejemplo:


real x, y

Operadores:

Asignación a una variable:
 $x \leftarrow 3$



- : número negativo (no resta) -3
^ ó ** : exponenciación
 a^b ó $a^{**}b$ (a elevado a b)

 (a elevado a b)

*, /: multiplicar y dividir



div: división entera

Ejemplo:

a div b



mod: módulo

Ejemplo:

a mod b



(...): paréntesis (a+b)



+: Concatenación de cadenas



Operadores relacionales y lógicos

>: mayor que
<: menor que
=: igual
<>: distinto de



and
or
not



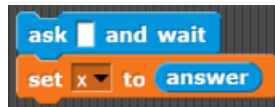
Funciones matemáticas internas:

abs(x)
arctan(x)
cos(x)
exp(x)
ln(x)
log10(x)
redondeo(x)
sen(x)
cuadrado(x)
raiz2(x)
trunc(x)



Funciones de entrada

leer(x)



Funciones internas de salida por pantalla

escribir(elem_1, ..., elem_n)



Ejemplo:

escribir('El precio es de ' x, ' euros')



Combinación entrada/salida:

escribir('Teclee su nombre')
leer (nombre)



Plantilla algoritmo:

algoritmo: <nombre_algoritmo>
const
...
var
...
inicio
...
fin

Plantilla equivalente en Snap!:



Plantilla si – sino - finsi:

si condición entonces
 acción 1
sino
 acción 2
fin_si

Plantilla if – else - endif:



Plantilla mientras:

mientras condición hacer
 acción
fin_mientras

Plantilla while:



Plantilla para:

para i = 1 hasta n hacer
 acción
fin_para

Plantilla for:



para $i = 0$ hasta $n-1$ hacer

acción

fin_para



Obtención de recursos en Internet:

Snap!: <https://snap.berkeley.edu/snap/snap.html>