

Enunciats : <http://www.binefa.net/php/exercicis/exClasses.pdf>

Ex **class01.php** : **Selecció de camps emprant objectes**

En aquest exercici PHP, construïreu l'inici d'un formulari de registre d'usuari. Per això, creareu una classe per fer el camp de selecció, a continuació, utilitzareu un objecte derivat de la classe en el formulari. Podeu començar fent una ullada al codi **ex05-6.php** (codi a : <http://www.binefa.net/php/exercicis/ex05.php>), us en podeu basar en les dues funcions per a crear els mètodes de la classe.

En primer lloc, escriviu una matriu que inclou els tipus de navegadors: Firefox, Chrome, Internet Explorer, Safari, Opera i altres.

Després, comenceu a escriure la classe **Select**. Haureu detenir dues propietats privades: **\$name**, per al nom del camp seleccionat, i **\$value**, per a la matriu que proporciona els valors d'opció. També desenvolupareu quatre mètodes, a més dels dos mètodes que adaptareu de **ex05-6.php** : **setName**, **getName**, **setValue**, **getValue**. Assegureu-vos que el valor és una matriu que pertany al mètode **setValue**, de manera que hi escriviu i l'elimineu des de **makeSelect** (anomenat **fesQuadreCombinat** a **ex05-6.php**).

Feu la funció **makeOptions** (com a evolució de **fesOpcions**) per iterar sobre els valors de la matriu d'arguments, en lloc de les claus. Aquest serà el vostre cinquè mètode. A continuació, reviseu la funció **makeSelect** (com a evolució de **fesQuadreCombinat**) que serà el sisè mètode de la vostra classe.

Després ve l'HTML. Escriviu un formulari de registre d'usuari que demani el nom, nom d'usuari, correu electrònic i navegador. Utilitzeu els camps de text per recopilar les dades útils per als tres primers, a continuació, creeu instàncies d'un objecte basat en la vostra classe per al camp de selecció. Quan l'usuari faci clic al botó d'enviar, retorneu les dades com a confirmació.

Si féssiu un formulari de registre per a ús a la Web, voldríeu recollir les dades a una base de dades. L'ús de PHP amb MySQL es farà a la següent unitat formativa.

Funcionament : <http://www.binefa.net/php/exercicis/class01.php>

Enunciats : <http://www.binefa.net/php/exercicis/exClasses.pdf>

Ex **class02.php** : **Selecció múltiple de camps emprant objectes**

A l'últim exercici PHP, la classe **Select** ha pogut semblar una gran quantitat de codi per escriure en un camp de selecció simple. L'autèntic valor de les classes i els objectes no es fa evident fins que no es tenen raons per reutilitzar el codi. Ara podreu ampliar el vostre formulari de registre d'usuari emprant diversos camps seleccionats.

Suposeu que teniu una bona raó per necessitar dades sobre les capacitats dels usuaris navegant. Ja sigui volent personalitzar el vostre lloc web, el contingut del lloc web, o alguna cosa semblant. Emprant la classe seleccionada, podeu reutilitzar el codi de la classe tan sovint com vulgueu per a crear camps de selecció.

Per construir aquesta nova versió del formulari d'inscripció, comenceu amb el guió **class01.php**. Afegiu el valor de **Cap** com el primer valor de la matriu **\$browsers**. Escriu dos arrays més: **\$speeds**, incloent valors **No ho sé, DSL, T1, Cable, Accés telefònic, Altres**, i \$os incloent **Windows, Linux, Macintosh, Altres**.

Desitjarem conèixer les dades de com navega l'usuari a casa seva i a la feina. Per sobre del camp de selecció, afegiu l'accés **Accés a la feina**, i canvieu el nom de l'etiqueta **Navegador primari**. (Sabem que moltes persones fan servir més d'un). A sota d'això afegiu etiquetes i objectes de selecció de camp per a la **velocitat de connexió** i **sistema operatiu**. A continuació, afegiu l'**accés personal**, amb tres nous camps de selecció idèntics als creats per a l'**accés a la feina**.

Ja que esteu utilitzant tants objectes en aquest arxiu de guió PHP, és una bona idea destruir a cadascun d'ells després d'haver complert la seva missió. Això alliberarà la memòria de l'objecte ocupat.

Quan l'usuari prem el botó d'enviament, retorneu les opcions de camp seleccionades per l'usuari en dues llistes sota les mateixes capçaleres (**Accés personal** i **Accés a la feina**).

Funcionament : <http://www.binefa.net/php/exercicis/class02.php>

Enunciats : <http://www.binefa.net/php/exercicis/exClasses.pdf>

Ex **class03.php** : **Validació de dades**

Si heu completat els dos exercicis anteriors ja heu escrit un formulari de registre. En aquest exercici farem una passa més per a validar que el contingut està correctament formatat.

Primer de tot, seria preferible escriure el missatge **--Selecioneu una opció--** al principi de cada camp de selecció. Afegiu una línia al mètode **makeSelect()** per a fer-ho. El valor de resposta hauria de ser **Sense resposta**. No necessitem el valor **Cap** al principi de la matriu **\$browsers**, per tant esborreu-la. Amb aquest canvi a la classe **Select**, podeu veure com emprant una classe podeu simplificar la vostra feina. Una línia de codi i tots els camps de selecció queden actualitzats.

Les respostes dels usuaris no seran gaire útils sense alguna informació bàsica, així que la següent tasca és fer els tres camps requerits. Sobre el formulari afegiu * **Es requereix contestar la pregunta**. Afegiu un asterisc als camps **Nom, Nom d'usuari i Correu electrònic**.

Després afegiu codi per a validar les dades d'aquests tres camps. Aquest codi apareixerà a la segona part de l'arxiu PHP, després d'haver recollit les dades de la variable **\$_POST[]**. La funció **empty()** ens permetrà saber si s'ha introduït algun text. Per ajudar a l'usuari a acabar de completar la informació que manca, afegiu un botó **Torna** amb el missatge d'error.

El correu electrònic és un cas especial. No tan sols s'ha de verificar que s'hagi introduït quelcom sinó que també s'haurà de verificar que s'ha introduït un correu electrònic vàlid. Així que les dades hauran de satisfer les dues condicions. Podeu fer servir la funció **strpos()** per a confirmar la presència del caràcter **@**.

Funcionament : <http://www.binefa.net/php/exercicis/class03.php>