

**JESUÏTES** El Clot  
Escola del Clot

## SCADA Indusoft

Introducció al disseny amb Indusoft



La versió educativa d'Indusoft al nostre centre és gentilesa de <http://stepsl.com>

*Jordi Binefa i Martínez*



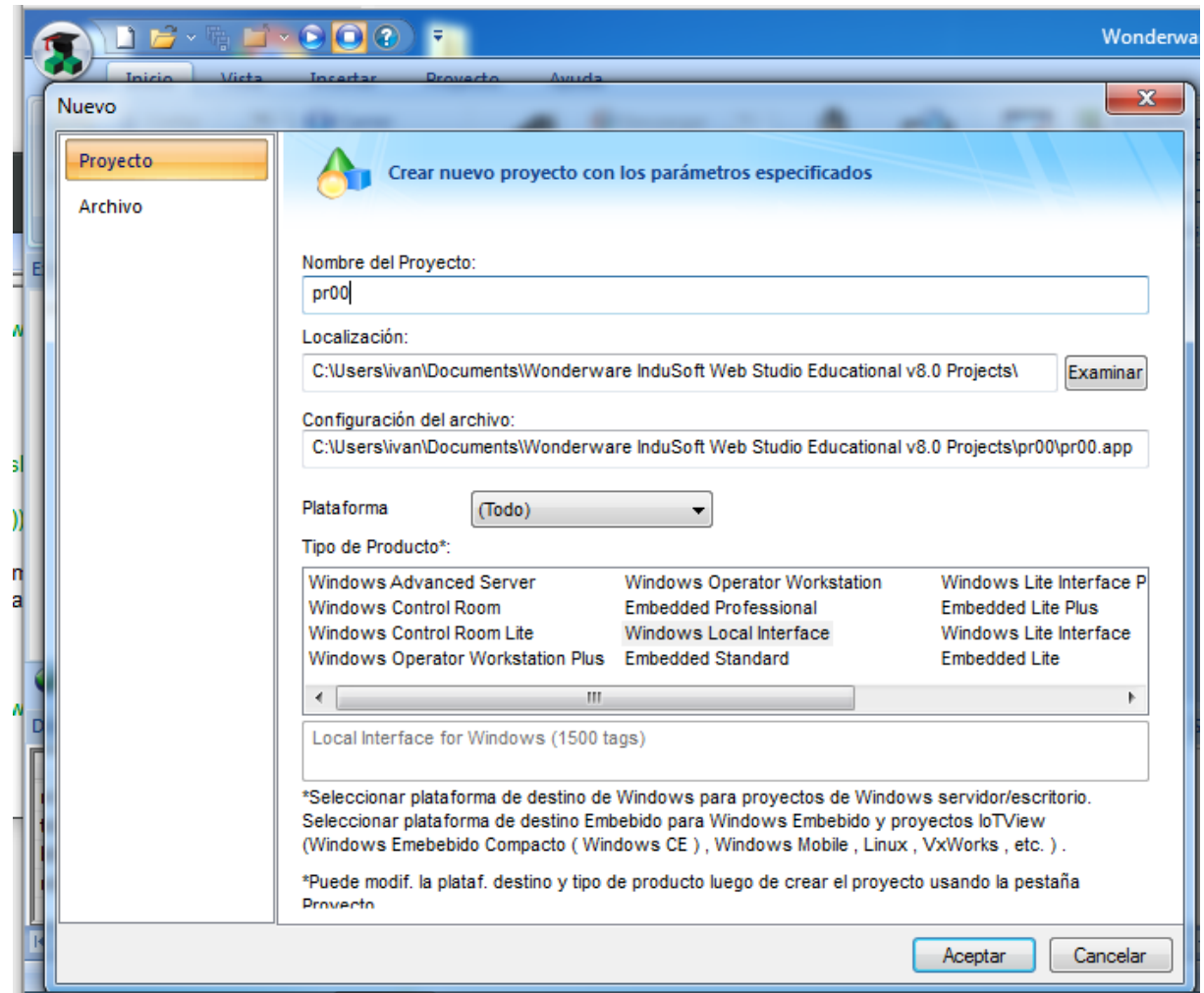
## Objectiu

Un cop ja heu fet el [registre per a emprar la versió educativa de l'Indusoft](#) anem a fer la primera aproximació al seu ús.

## Nou projecte

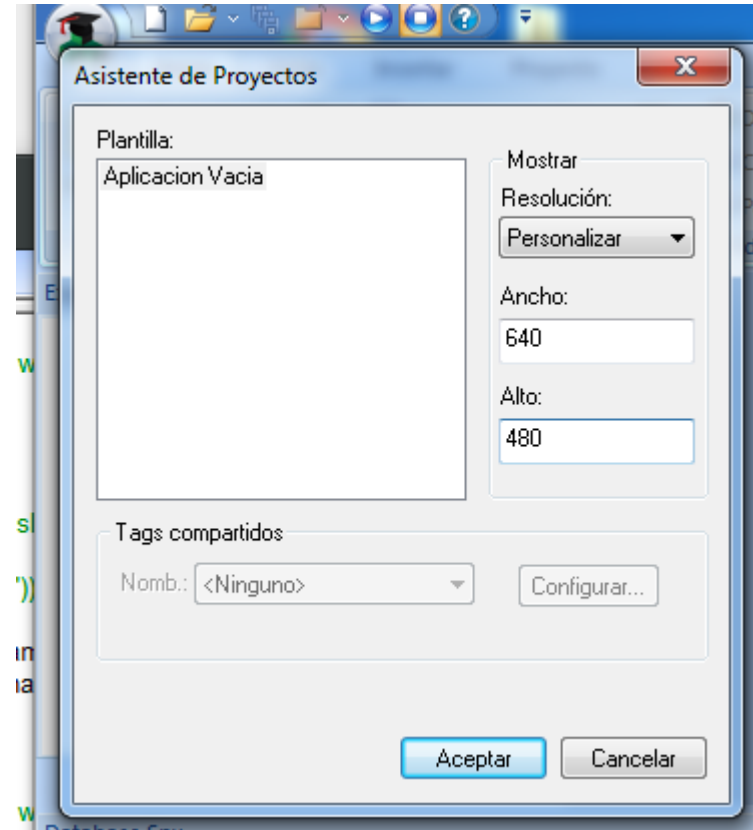
Selecioneu *Nou Projecte*  
anomenant-lo **pr00**.

Assegureu-vos de que el  
*Tipus de producte* sigui  
*Windows Local Interface*.



## Nou projecte

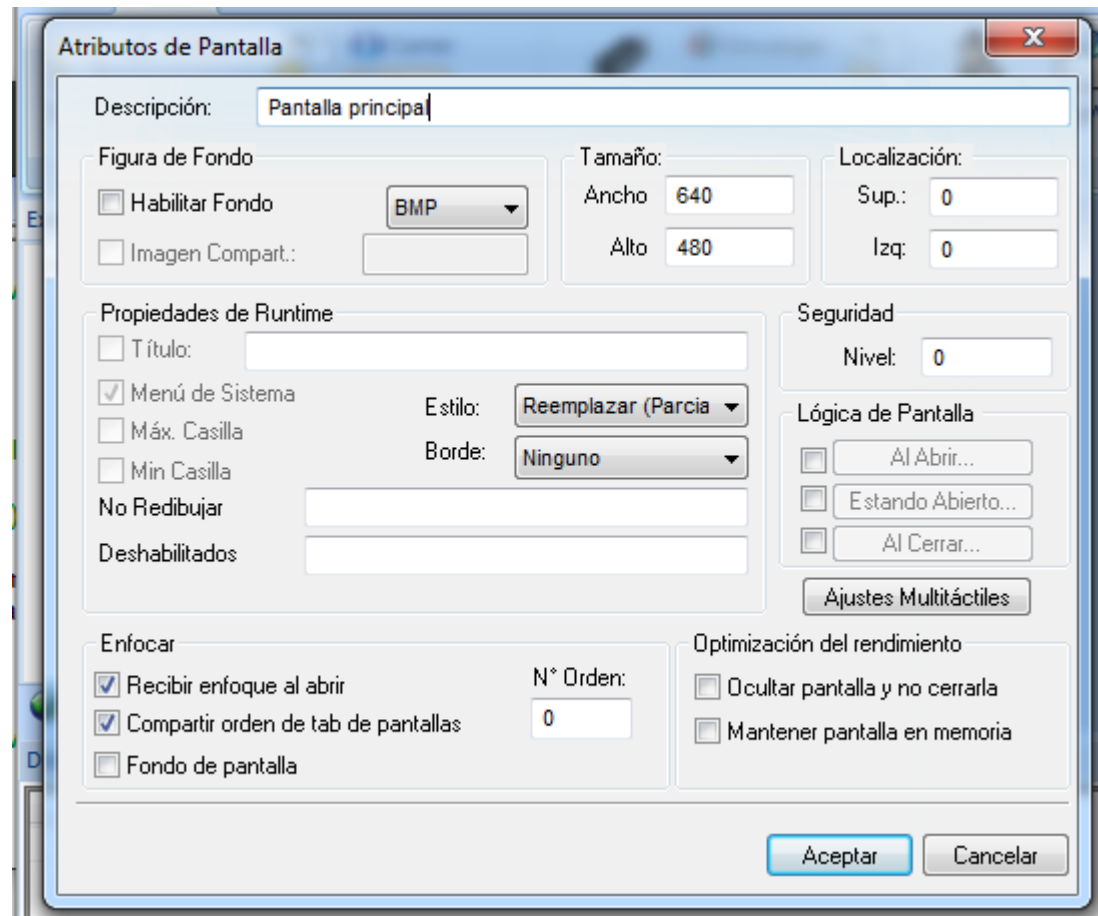
Després d'haver acceptat el diàleg anterior hi apareix l'*Assistent de projectes*.  
Seleccioneu, per exemple, un ample de **640** i un alt de **480**. Aquesta resolució correspon a la de la pantalla a on s'executarà aquest SCADA.



## Nou projecte

Després d'haver acceptat el diàleg anterior hi apareixen els *Atributs de pantalla*.

Afegiu-ne una *Descripció*. En aquest exemple ***Pantalla principal***.

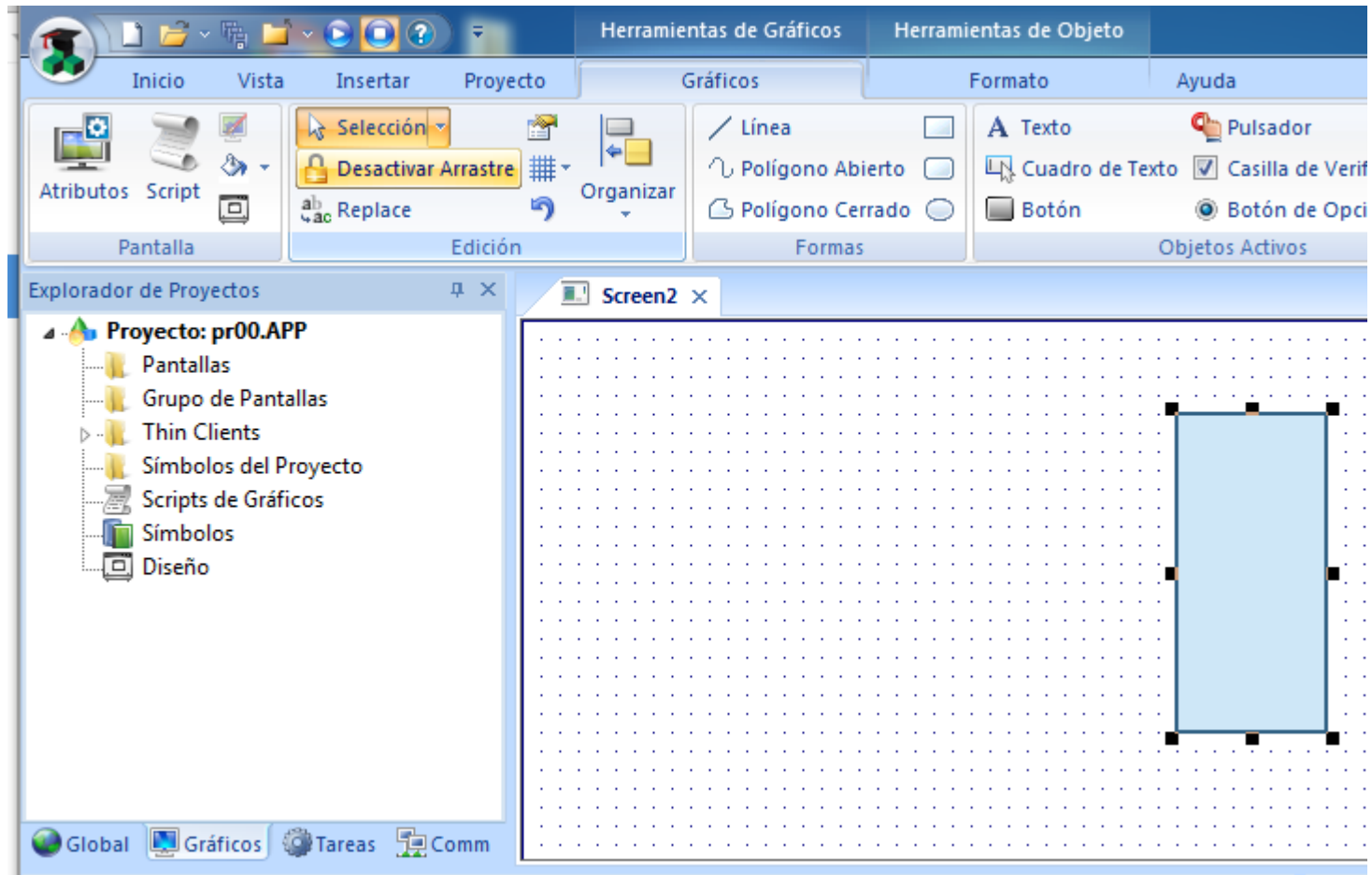




## Disseny

A la pestanya de *Gràfics* aneu al grup *Formes* i seleccioneu un *Rectangle*.

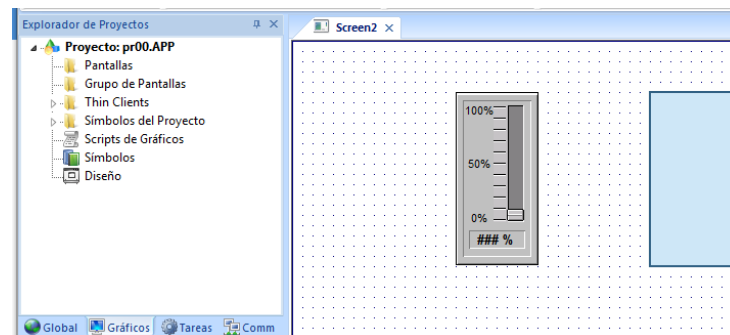
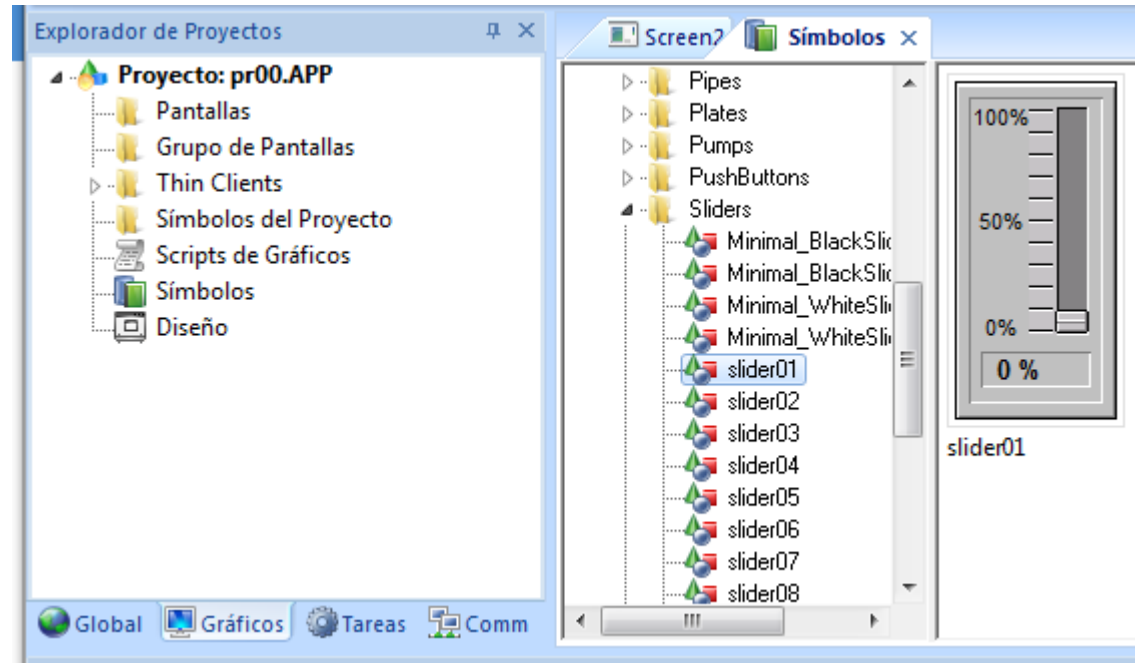
Doneu-li forma amb el ratolí dins de la zona de disseny.



## Disseny

A la pestanya de *Gràfics* aneu al grup *Símbols* i obriu l'arbre corresponent a *Símbols del sistema* i seleccioneu un *slider01*.

Doneu-li forma amb el ratolí dins de la zona de disseny.

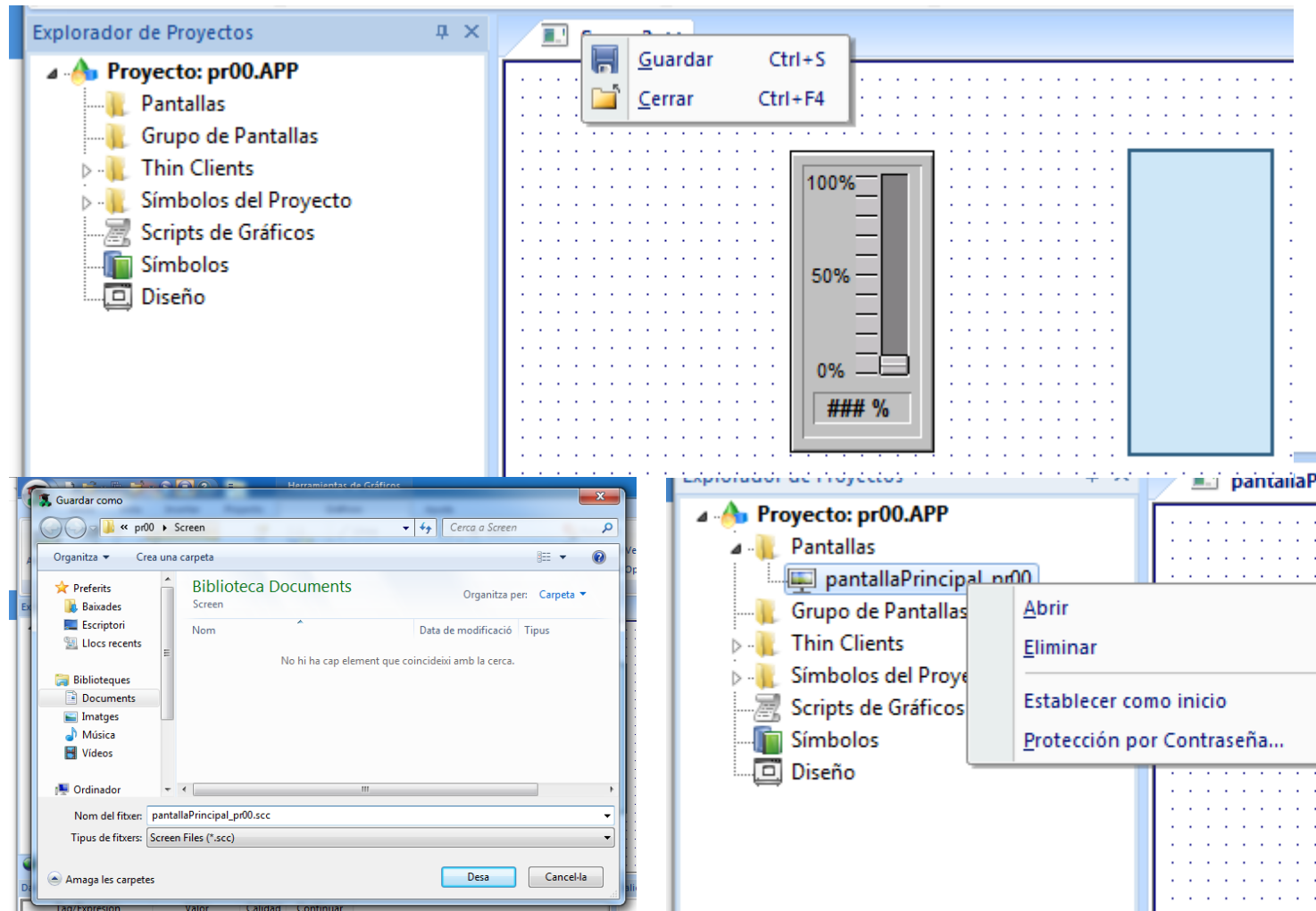


## Disseny

Premeu el botó dret del ratolí sobre la pestanya del disseny i deseu amb un nom l'arxiu de la pantalla.

En aquest cas  
*pantallaPrincipal\_pr00.scc*

Establiu aquesta pantalla com la inicial a l'hora d'executar l'SCADA.

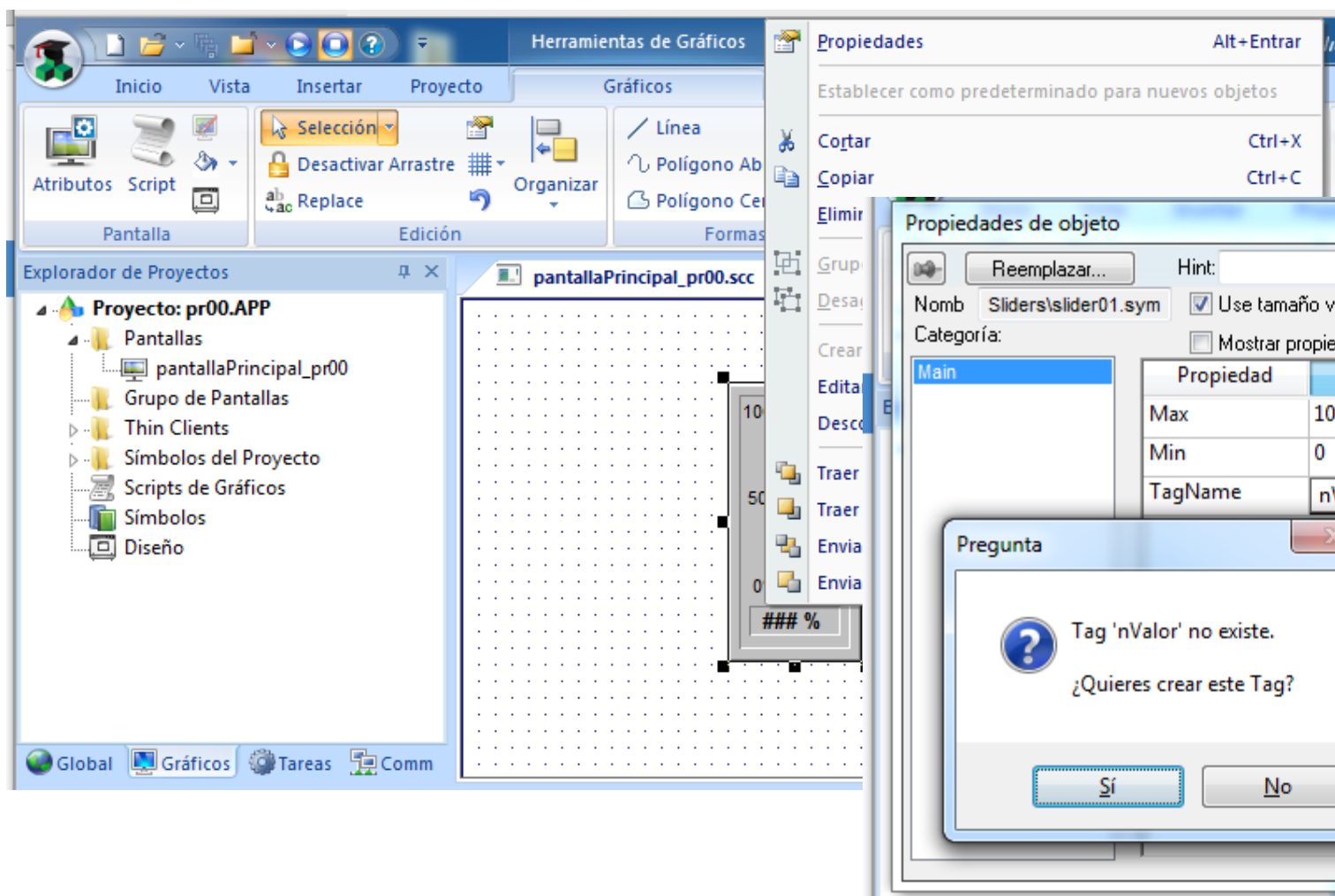




## Disseny

Premeu el botó dret del ratolí sobre *slider01* i seleccioneu Propietats. Afegiu un nom al punt a *TagName*. A l'exemple ***nValor***.

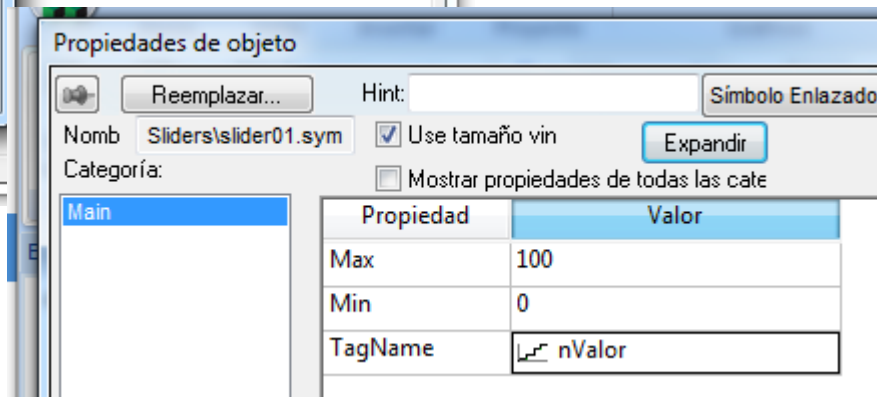
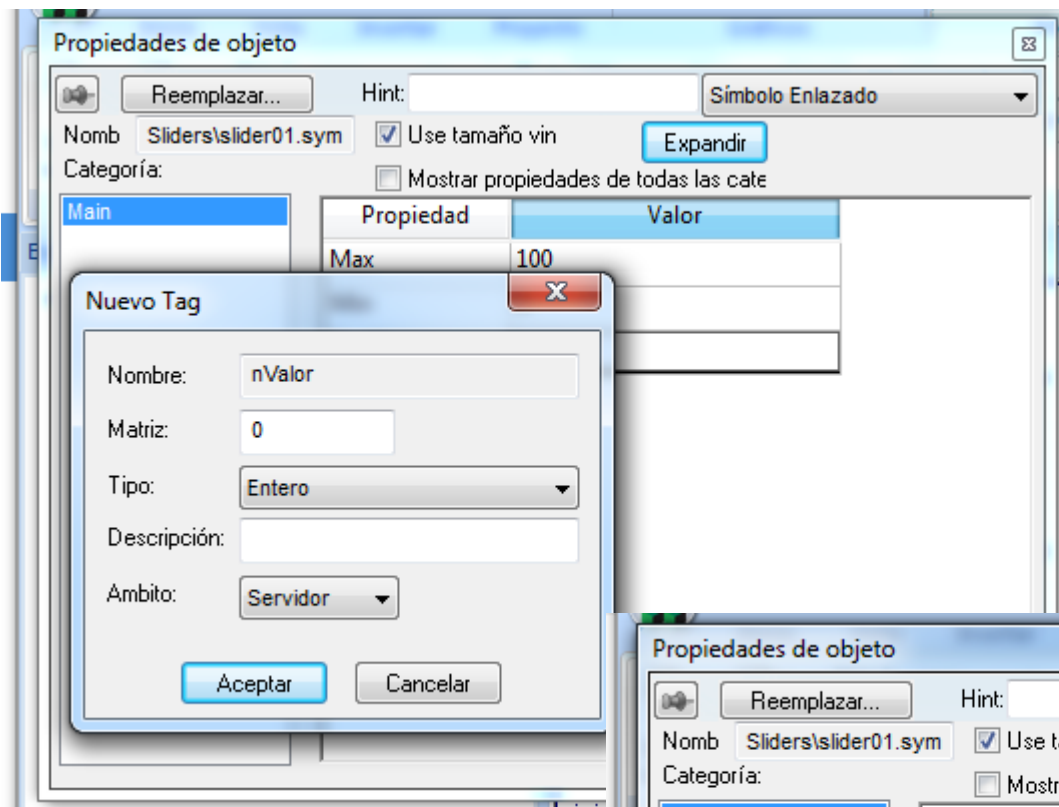
Si no existeix, es pregunta si el voleu afegir. Contesteu que **Sí**.





## Disseny

Un cop hem afirmat la voluntat de tenir un nou punt, ens pregunta pel tipus. En aquest cas ens interessa *Enter*.

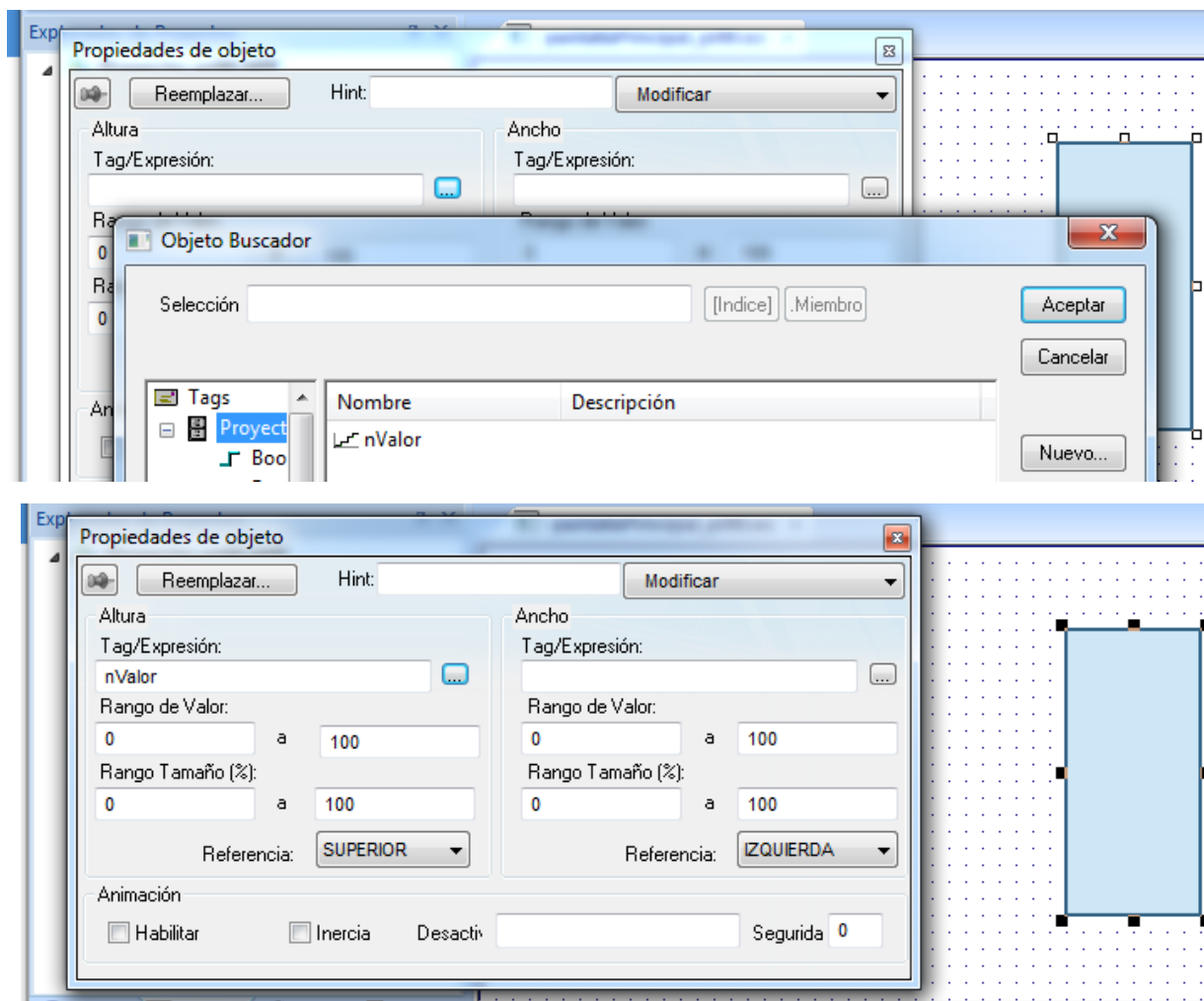


## Disseny

A la pestanya de *Gràfics* seleccionem la icona de *Redimensionar*.

Premem el botó dret del ratolí sobre l'objecte *Rectangle*, seleccionem *Propietats*.

Relacionem l'alçada de l'objecte amb el punt *nValor*.

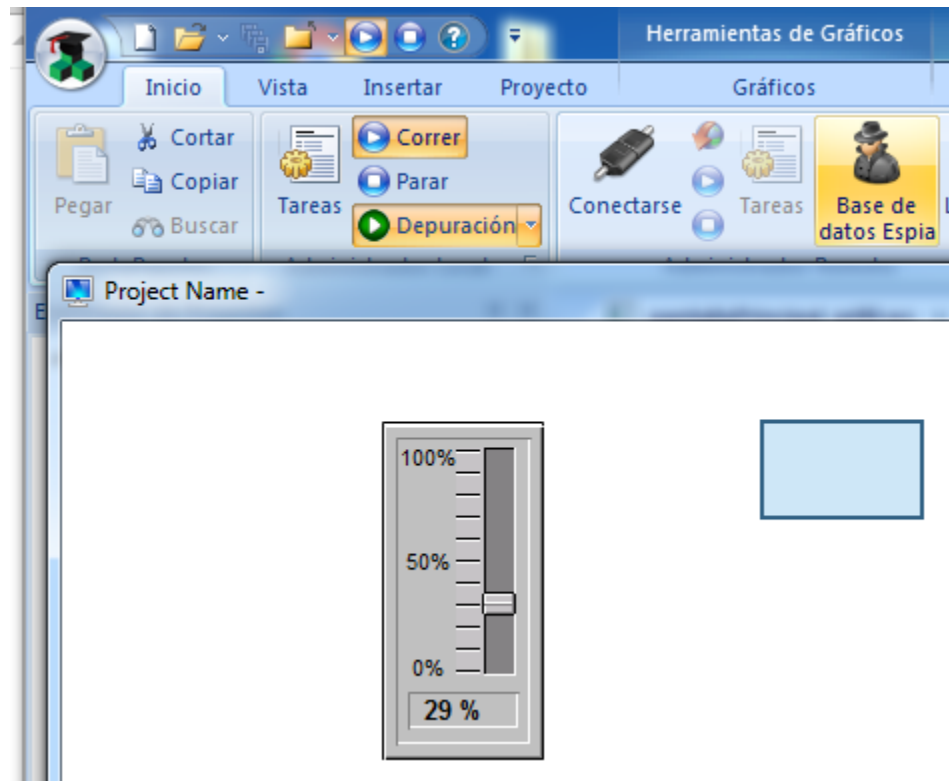


## Disseny

Per a executar l'SCADA premem la icona per a fer-lo *córrer*. Això té l'inconvenient de que s'executa en pantalla completa.

Mentre fem el disseny farem servir la icona de *Depuració* que executa l'SCADA com a una finestra més.

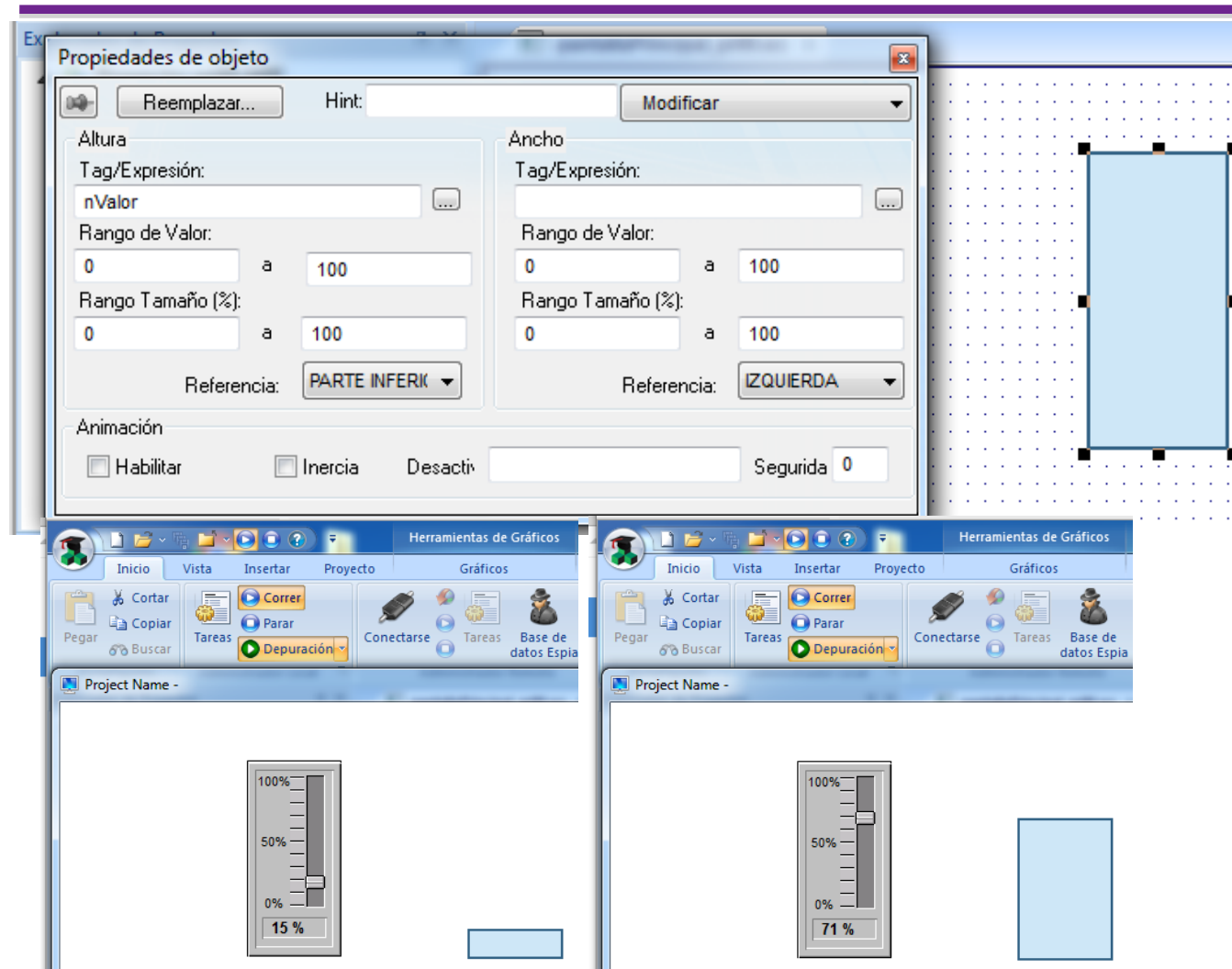
Observem que el comportament de la redimensió del Rectangle va a l'inrevés de l'esperat.



## Disseny

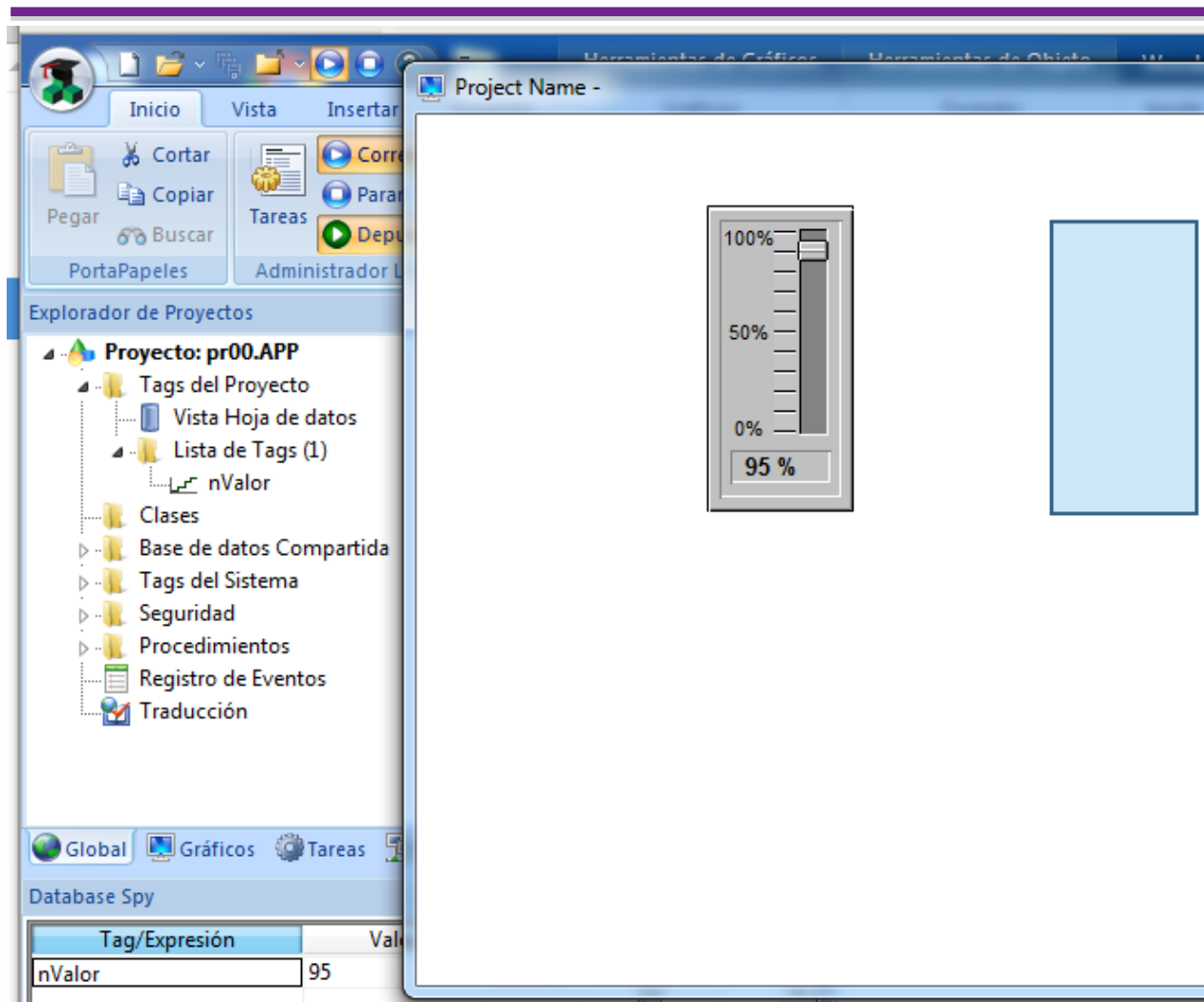
Per a fer-lo funcionar  
com hom espera, *aturem*  
la depuració i a  
*Propietats* canviem la  
Referència a *PART*  
*INFERIOR*.

Ara el funcionament és  
l'esperat.



## Disseny

Tot sovint ens interessarà visualitzar el valor del punts en temps d'execució. Per a això podem activar el *Database Spy* i escriure-hi el nom del punt que volem monitoritzar.





## Codis d'aquest exemple

### Indusoft

Aquest exemple d'Indusoft (Introducció al disseny amb Indusoft)



Enllaç permanent d'aquesta presentació

[A la wiki de binefa.cat](#)

A Twitter : <https://twitter.com/JordiBinefa>