

NOM	DATA	11 / 4 / 2019
ÀREA/MATÈRIA	DAW - M03 - UF1	CURS 2018 - 2019

QUALIFICACIÓ

Feu captures de pantalla per a documentar l'examen. A l'acabar-ho, trameteu-ho a carles.olive@fje.edu i jordibinefa@fje.edu, adjuntant un arxiu en **pdf** demostrant els punts claus de les respostes i un arxiu **.zip** (o **.tar.gz**, **No s'accepten .7z o .rar**) amb els codis i **sense** els arxius **executables**.

RA1-1)(1,5 punts) Fent servir un bucle **while**, desenvolueu **en C** el programa **ex01.c** que visualitza el residu dels números entre **0 i 6** (Definiu la **constant N amb el valor 7 i feu-la servir al bucle while**). **Afegiu comentaris** al codi, indicant el vostre nom, curs, cicle formatiu que esteu cursant, data i nom del programa . Línia a línia comenteu el seu funcionament. Indiqueu com feu la compilació.

```
$ ./ex01
0 % 3 = 0
1 % 3 = 1
2 % 3 = 2
3 % 3 = 0
4 % 3 = 1
5 % 3 = 2
6 % 3 = 0
```

RA1-2)(1,5 punts) Fent servir un bucle **while**, desenvolueu **en Python** el programa **ex02.py** que visualitza el residu dels números entre **0 i 6**. Afegiu comentaris al codi, indicant el vostre nom, curs, cicle formatiu que esteu cursant, data i nom del programa . Línia a línia comenteu el seu funcionament. Indiqueu com executeu el programa al vostre sistema operatiu i/o si heu de canviar els permisos del fitxer.

```
$ ./ex02.py
0 % 3 = 0
1 % 3 = 1
2 % 3 = 2
3 % 3 = 0
4 % 3 = 1
5 % 3 = 2
6 % 3 = 0
```

RA1-3)(1 punt) Fent servir un bucle **repeteix fins**, desenvolueu **en Scratch** un programa que visualitza el residu dels números entre **0 i 6** (inclòs). Adjunteu una captura de pantalla del codi que feu.



RA2-1)(1,5 punts) Fent servir un bucle **for**, desenvolueu **en C** el programa **ex04.c** que **us pregunta un número múltiple de 3. En cas de que no sigui múltiple de 3 us avisarà i us ho tornarà a preguntar fins que introduïu un número múltiple de 3.**

```
$ ./ex04
Introduïu un número múltiple de 3: -2
-2 NO és múltiple de 3. Si us plau, torneu-ho a intentar.
Introduïu un número múltiple de 3: 7
7 NO és múltiple de 3. Si us plau, torneu-ho a intentar.
Introduïu un número múltiple de 3: 69

Heu introduït 69, múltiple de 3.
```

RA2-2)(1,5 punts) Fent servir un bucle **while**, desenvolupau **en Python** el programa **ex05.py** que **us pregunta un número múltiple de 3. En cas de que no sigui múltiple de 3 us avisarà i us ho tornarà a preguntar fins que introduïu un número múltiple de 3.**

```
$ ./ex05.py
Introduïu un número múltiple de 3: 8
8 NO és múltiple de 3. Si us plau, torneu-ho a intentar.
Introduïu un número múltiple de 3: -5
-5 NO és múltiple de 3. Si us plau, torneu-ho a intentar.
Introduïu un número múltiple de 3: 96

Heu introduït 96, múltiple de 3.
```

```
n = int(input("Introduïu un número parell: "))
```

RA2-3)(1 punt) Desenvolupau un programa **en C o en Python**, **ex06.c** o **ex06.py**, que ens **pregunti la temperatura en graus centígrads i ens contesti l'estat de l'aigua** a aquella temperatura (per sota o igual a 0°C → sòlid, entre 0°C i 100°C → líquid, i a més de 100°C gas).

```
$ ./ex06.py
Introduïu una temperatura en graus Fahrenheit: -10.3
A -10.30°C l'aigua és sòlida
jordi@ecat-debian:~/Documents/Clot2018-2019/daw/m03/20190411_daw_m03uf1/sol
$ ./ex06.py
Introduïu una temperatura en graus Fahrenheit: 25.4
A 25.40°C l'aigua és líquida
jordi@ecat-debian:~/Documents/Clot2018-2019/daw/m03/20190411_daw_m03uf1/sol
$ ./ex06.py
Introduïu una temperatura en graus Fahrenheit: 155
A 155.00°C l'aigua és gasosa
```

RA1-4 / RA2-4)(2 punts) Fent servir la sentència **switch**, desenvolupau **en C** el programa **ex07.c** que presenti un menú amb les opcions d'executar els exercicis anteriors (excepte els del **Scratch**).

Molta sort a totes i tots !!!!