

NOM		DATA	<b>25 / 05 / 2015</b>	QUALIFICACIÓ
ÀREA/MATÈRIA	<b>DAW - M03 - UF3</b>	CURS	<b>2014 - 2015</b>	

Escolliu 10 preguntes de l'examen. Feu captures de pantalla per a documentar l'examen.

L'objectiu de les primeres 11 preguntes és desenvolupar un generador d'arxius XML d'aquest estil :

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<arxius>
  <tipus t="ascii">
    <ext e=".c">
      <fitxer f="ex01.c"></fitxer>
      <fitxer f="ex02.c"></fitxer>
      <fitxer f="ex03.c"></fitxer>
      <fitxer f="ex04.c"></fitxer>
      <fitxer f="ex05.c"></fitxer>
      <fitxer f="ex06.c"></fitxer>
    </ext>
    <ext e=".txt">
      <fitxer f="tlb.txt"></fitxer>
    </ext>
  </tipus>
  <tipus t="binari">
    <ext e=".pdf">
      <fitxer f="arxiu.pdf"></fitxer>
    </ext>
  </tipus>
</arxius>
```

1)(1 punt) Compileu ex02.c que mostra pel terminal el llistat d'arxius presents al directori d'execució.

2)(1 punt) Desenvolpeu ex03.c que mostra pel terminal el llistat de les extensions dels arxius presents al directori d'execució.

```
void vMostraExtensions(FILE *f){
    char szLinia[N_MIDA_NOM],*pStr;

    while (fgets(szLinia,N_MIDA_NOM,f) != NULL){
        pStr = szLinia;
        while(!(*pStr == '\n' || *pStr == '.') && *pStr)
            pStr++;
        printf("%s",pStr);
    }
}
```

A la funció principal comenteu vLecturaLlistaDir(f) i afegiu vMostraExtensions(f) :

```
//      vLecturaLlistaDir(f);
//      vMostraExtensions(f);
//      fclose(f);
```

3)(1 punt) Desenvolpeu ex04.c que conté la funció int nComptaArxiusPuntC(FILE \*f) que compta els arxius amb extensió .c presents al directori d'execució.

Podeu aprofitar el codi de void vMostraExtensions(FILE \*f) i afegir :

```
    //printf("%s",pStr);
    if(! strcmp(pStr, ".c",2))
        nCompta++;
}
return nCompta;
```

A la funció principal comenteu vLecturaLlistaDir(f) i vMostraExtensions(f) per a provar-ho :

```
//      vLecturaLlistaDir(f);
//      vMostraExtensions(f);
//      printf("Arxius amb extensió .c : %d\n",nComptaArxiusPuntC(f));
//      fclose(f);
```

4)(1 punt) Desenvolpeu ex05.c que conté la funció `int nComptaArxiusExtensio(FILE *f, char* szExt)` que compta els arxius amb l'extensió passada com a segon argument presents al directori d'execució.

Podeu aprofitar el codi de `int nComptaArxiusPuntC(FILE *f)` canviant :

```
        if(! strcmp(pStr,szExt,strlen(szExt)))
            nCompta++;
    }
    return nCompta;
```

A la funció principal comenteu les proves prèvies :

```
//      vLecturaLlistaDir(f);
//      vMostraExtensions(f);
//      printf("Arxius amb extensió .c : %d\n",nComptaArxiusPuntC(f));
//      printf("Arxius amb extensió .c : %d\n",nComptaArxiusExtensio(f, ".c"));
//      rewind(f);
//      printf("Arxius amb extensió .txt : %d\n",nComptaArxiusExtensio(f, ".txt"));
//      rewind(f);
//      printf("Arxius amb extensió .pdf : %d\n",nComptaArxiusExtensio(f, ".pdf"));
//      fclose(f);

return 0;
```

Recordeu que `rewind` retorna l'apuntador del fitxer al seu inici

5)(1 punt) Desenvolpeu ex06.c que conté les funcions `void vEscriuCapXml(char *sz)` i `void vEscriuPeuXml(char *sz)` que mostren pel terminal la capçalera i el peu d'un arxiu XML.

```
void vEscriuCapXml(char *sz){
    sprintf(sz,"<?xml version=\"1.0\" encoding=\"utf-8\"?>\n<arxius>\n");
}

void vEscriuPeuXml(char *sz){
    char szAux[N_GROS];

    sprintf(szAux,"</arxius>\n");
    strcat(sz,szAux);
}

}
```

A la funció principal comenteu les proves prèvies i afegiu:

```
vEscriuCapXml(szXml);
vEscriuPeuXml(szXml);
printf("Contingut arxiu XML : \n%s\n",szXml);
fclose(f);

return 0;
```

Definiu la cadena `szXml[N_MOLT_GROS]` a l'inici del `main` ( `#define N_MOLT_GROS 99999` )

6)(1 punt) Desenvolpeu ex07.c que conté la funció `void vEscriuTipus(char *sz, char *szTipus)` que mostren pel terminal els tipus de l'arxiu XML.

A la funció principal :

```
vEscriuCapXml(szXml);
vEscriuTipus(szXml, "ascii");
vEscriuTipus(szXml, "binari");
vEscriuPeuXml(szXml);
printf("Contingut arxiu XML : \n%s\n",szXml);
fclose(f);
```

Execució :

```
$ ./ex07
Contingut arxiu XML :
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<arxius>
  <tipus t="ascii">
</tipus>
  <tipus t="binari">
</tipus>
</arxius>
```

7)(1 punt) Desenvolpeu ex08.c que conté la funció void vEscriuExtensio(char \*sz,char \*szTipus) que es cridada per void vEscriuTipus(char \*sz,char \*szTipus) mostrant pel terminal les extensions pels diferents tipus d'arxiu :

Execució :

```
$ ./ex08
Contingut arxiu XML :
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<arxius>
  <tipus t="ascii">
    <ext e=".c">
    </ext>
    <ext e=".txt">
    </ext>
  </tipus>
  <tipus t="binari">
    <ext e=".pdf">
    </ext>
  </tipus>
</arxius>
```

Pista :

```
sprintf(szAux,"\\t<tipus t=\"%s\">\\n",szTipus);
if(!strcmp(szTipus,"ascii")){
    vEscriuExtensio(szAux,".c");
    vEscriuExtensio(szAux,".txt");
}
if(!strcmp(szTipus,"binari")){
    vEscriuExtensio(szAux,".pdf");
}
strcat(szAux,"\\t</tipus>\\n");
strcat(sz,szAux);
```

8)(1 punt) Desenvolpeu ex09.c que conté la funció void vEscriuNomArxius(FILE \*f,char \*sz,char \*szTipus) mostrant pel terminal els fitxers del directori d'execució. Per a fer això s'ha d'afegir un argument FILE \*f a aquestes funcions cridades des de la funció principal :

```
vEscriuCapXml(szXml);
vEscriuTipus(f,szXml,"ascii");
vEscriuTipus(f,szXml,"binari");
vEscriuPeuXml(szXml);
printf("Contingut arxiu XML :\\n%s\\n",szXml);
fclose(f);

return 0;
```

La funció vEscriuNomArxius és cridada per:

```
void vEscriuExtensio(FILE *f,char *sz,char *szTipus){
    char szAux[N_GROS];

    sprintf(szAux,"\\t\\t<ext e=\"%s\">\\n",szTipus);
    vEscriuNomArxius(f,szAux,szTipus);
    strcat(szAux,"\\t\\t</ext>\\n");
    strcat(sz,szAux);
}
}
```

Part inicial de l'execució :

```
$ ./ex09
Contingut arxiu XML :
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<arxius>
  <tipus t="ascii">
    <ext e=".c">
      <fitxer f="02_substituirText_03.c
"></fitxer>
```

9)(1 punt) Desenvolueu ex10.c que conté la funció `char* szSenseSaltLinia(char *sz)` mostrant pel terminal l'arxiu XML definitiu:

```

while (fgets(szLinia,N_MIDA_NOM,f) != NULL){
    pStr = szLinia;
    while(!(*pStr == '\n' || *pStr == '.') && *pStr)
        pStr++;
    if(! strncmp(pStr,szTipus,strlen(szTipus))){
        sprintf(szAux,"\t\t\t<fitxer f=\"%s\"></fitxer>\n",szSenseSaltLinia(szLinia));
        strcat(sz,szAux);
    }
}

$ ./ex10
Contingut arxiu XML :
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<arxius>
  <tipus t="ascii">
    <ext e=".c">
      <fitxer f="ex01.c"></fitxer>
      <fitxer f="ex02.c"></fitxer>
      <fitxer f="ex03.c"></fitxer>
      <fitxer f="ex04.c"></fitxer>
      <fitxer f="ex05.c"></fitxer>
      <fitxer f="ex06.c"></fitxer>
      <fitxer f="ex07.c"></fitxer>
      <fitxer f="ex08.c"></fitxer>
      <fitxer f="ex09.c"></fitxer>
      <fitxer f="ex10.c"></fitxer>
    </ext>
    <ext e=".txt">
      <fitxer f="arxius.txt"></fitxer>
      <fitxer f="desredundat.txt"></fitxer>
      <fitxer f="tirantLoBlanc.txt"></fitxer>
      <fitxer f="tlb.txt"></fitxer>
    </ext>
  </tipus>
  <tipus t="binari">
    <ext e=".pdf">
      <fitxer f="20120522ex.pdf"></fitxer>
    </ext>
  </tipus>
</arxius>

```

10)(1 punt) Desenvolueu ex11.c que escriu l'arxiu XML amb el nom ex.xml

11)(1 punt) Desenvolueu ex12main.c, ex12.c i ex12.h esmicolant ex11.c en un projecte de tres arxius.

12)(1 punt) Implementeu la funció de còpia d'un fitxer a un altre. El prototipus de la funció ha de ser :

```
void copia (char *f_origen, char *f_desti)
```

**f\_origen** i **f\_desti** són els noms dels fitxers. Són els noms reals dels fitxers, tal i com els tenim desats al nostre ordinador, per exemple origen.txt i desti.txt

13)(1 punt) Implementeu una acció similar a l'anterior que realitzi una còpia del fitxer amb redundància. Això ho farem copiant cadascun dels caràcters del fitxer origen n vegades al fitxer destí.

Per exemple, si el fitxer origen conté:

Fitxer origen: People have the power

Per una redundància de 3 el resultat seria:

Fitxer destí: PPPeeeeeoooppplllleee hhhaaavvveee ttthhheee pppooowwweerrr

La capçalera de l'acció serà:

```
void copia_redundancia (char *f_origen, char *f_desti, int redun)
```

**f\_origen:** nom real del fitxer origen de les dades  
**f\_desti:** nom real del fitxer destí  
**redun:** nombre de vegades que cal repetir cada caràcter. En l'exemple seria 3

14)(1 punt) Implementeu una acció per recuperar un fitxer que s'ha copiat amb redundància. Suposarem que no hi ha hagut cap error en la creació del fitxer i que el fitxer s'ha redundat correctament.

La capçalera de la funció seria:

```
void recupera_redundancia (char *f_origen, char *f_desti, int redun)
```

**f\_origen:** nom real del fitxer que conté la redundància  
**f\_desti:** nom real del fitxer on recuperarem la informació sense redundància  
**redun:** nombre de vegades que està repetit cada caràcter

Fes servir la funció fgets. Recorda que aquesta funció es crida com a l'exercici 2.

15)(1 punt) Programa una funció que donat un fitxer creat amb redundància, detecti quina és la seva redundància. En l'exemple anterior hauria de retornar un 3

Per fer-ho cal recórrer els primers caràcters del fitxer i comptar tots els que són iguals.

La capçalera de la funció seria:

```
int detecta_redun (char *f_origen)
```

**f\_origen:** nom real del fitxer origen de les dades  
**return:** retorna el nombre de vegades que es repeteixen els caràcters, per tant la redundància

16)(1 punt) Reprogrameu l'acció recupera\_redundància per tal de detectar automàticament la redundància. En aquest cas la capçalera seria:

```
void recupera_redundancia2 (char *f_origen, char *f_desti)
```

17)(1 punt) Implementeu una funció que ens permeti saber si tots els caràcters d'una cadena són iguals

```
int tots_iguals (char *cadena, int longi)
```

**cadena:** és la cadena de caràcters que volem comprovar si són iguals

**longi:** és la longitud de la cadena

**return:** 1 si tots són iguals, 0 si no ho són

18)(1 punt) Reprogrameu l'acció recupera\_redundancia3 per tal de detectar possibles errors. En aquest cas, cada vegada que llegim els n caràcters redundants utilitzarem la funció tots\_iguals per saber si tots els caràcters són iguals.

En el cas que no sigui iguals vol dir que hi ha un error. En aquest cas copiarem el caràcter #  
En el cas que siguin iguals tot ha anat bé. Copiarem el caràcters que toca.

Exemple:

Aquesta cadena amb redundància:

PPPe\_eooop-pllllee hhhaaavvvee ttthhhee pppooowwweerrr

Hauria de retornar:

P#o#le have the power (al no trobar els tres caràcters consecutius posa el símbol #)

La capçalera serà:

```
void recupera_redundancia3 (char *f_origen, char *f_desti)
```

19)(1 punt) Implementeu un programa principal amb dues opcions:

Opció 1: La primera opció permetrà copiar un fitxer amb redundància. Cal demanar a l'usuari el fitxer origen, fitxer destí i redundància que li vol aplicar.

Opció 2: Permetrà recuperar un fitxer creat amb redundància. Cal demanar a l'usuari el fitxer origen i el fitxer destí. Origen és el fitxer amb redundància i destí és el fitxer recuperat.

***Molta sort a tots !!!!***