

INSTRUCCIONS DE LA MISSIÓ

Aconseguir despertar el  per a què comenci a purificar l'aire!

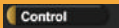
NIVELL 1 – ARROSEGAR BLOCS DE PROGRAMACIÓ

1. Encendre el llum fixa de color **vermell** del DepuraBot Bessó durant 4 segons.
2. Comprovar que el llum que s'encén en el DepuraBot Bessó és de color vermell.
3. Encendre el llum intermitent de color **vermell** del DepuraBot Bessó durant 5 segons.
4. Comprovar en el DepuraBot Bessó que el llum de color vermell s'encén de manera intermitent.
5. Fer que el DepuraBot Bessó digui el missatge "Estic purificant l'aire".
6. Comprovar que el DepuraBot Bessó digui "Estic purificant l'aire".

NIVELL 2 – CREAR UNA SEQÜÈNCIA DE PROGRAMACIÓ

1. Unir tots els blocs per a què funcioni la seqüència de programació en ordre correcte en el DepuraBot Bessó.
2. Comprovar que la seqüència funciona correctament en el DepuraBot Bessó:
 - A. S'encén el llum de color vermell.
 - B. El llum de color vermell és intermitent.
 - C. Reproduir "Estic purificant l'aire".

NIVELL 3 – ACTIVAR LA SEQÜÈNCIA DE PROGRAMACIÓ

1. Per poder activar la seqüència, ves a la categoria .
2. Quan rebis l'acció de prémer qualsevol botó del DepuraBot Bessó, s'ha d'activar la seqüència.
3. Unir els blocs creats per activar la seqüència.
4. Comprovar en el DepuraBot Bessó que al clicar qualsevol botó, s'activa la seqüència.

NIVELL 4 – CREAR UNA ACCIÓ CONDICIONAL

1. Busca el bloc per a què **només si** al clicar el botó blau del DepuraBot Bessó, s'activi la seqüència.
PISTA: Per buscar el bloc que has d'arrosegat, pensa en que es tracta d'un condicional "Si...?".
2. Clica la fletxa horitzontal del bloc  per descobrir l'esdeveniment que l'acompanya.
3. Per modificar les variables d'aquesta acció condicional, ves a la categoria .
4. Busca el bloc per a què el robot entengui l'acció condicional: **si el color del botó que premem és vermell**.
PISTA: Per buscar el bloc que has d'arrosegat per fer aquesta acció, pensa en Color=Vermell.
5. Escriu les variables corresponents.
PISTA: Arrossega la variable color del botó que premem en la primera casella.
6. Comprovem en el DepuraBot Bessó que, només si el color del botó que premem és vermell, s'activa la seqüència.

NIVELL 5 – TRANSFERIR LES ACCIONS AL NETBOT FÍSIC

1. Canvia les variables per a què tot passi en el DepuraBot Físic, NO en el DepuraBot Bessó.
PISTA: Hi ha 4 variables que has de modificar. No te'n deixis cap!
2. Comprovar que funciona correctament en el DepuraBot Físic. Anem a veure-ho!

**Què passarà quan els 3 Urban Bots funcionin a la vegada?
Tindran l'energia suficient per a funcionar sense cap problema?**

Descobreix quins són els blocs correctes i arrossega'ls per començar a programar!

The image shows the Scratch programming environment. A red callout bubble labeled **Categories** points to the left sidebar where various block categories are listed, including 'Sons', 'Operadors', 'Variables', 'Llapis', 'MOOT', 'Smart Toys: Bubbles', 'Smart Toys: Game+', and 'Smart Toys: Light'. Another red callout bubble labeled **Blocs** points to the 'Smart Toys: Operations' category in the same sidebar. A third red callout bubble labeled **Variables** (with the subtext '(tots els "forats"')') points to a 'robot' block in the 'Smart Toys: Game+' category. A fourth red callout bubble labeled **Tauler** points to the main workspace area where the script blocks are being assembled. The workspace shows a sequence of blocks: 'encendre llum fixa de color' (during 1 second), 'encendre llum intermitent color' (during 1 second), 'dir missatge de netejar en el robot' (during 1 second), and 'dir missatge de purificar en el robot' (during 1 second). A dashed red box labeled **Seqüència** encloses the first three blocks. The 'robot' block is also highlighted with a dashed red box.

Recorda que...

- Tens un temps limitat per a completar cada missió!
- Som un equip! Col·laborem per activar plegats els 3 Urban Bots!
- Tinguem cura de la tecnologia i el material dels Urban Bots.
- El monitor està amb tu per escoltar-te en qualsevol cosa que necessitis :)